

Regulamin konkursu
„Stwórz grę i wskocz na półkę Empiku”

I. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu pod nazwą „Stwórz grę i wskocz na półkę Empiku” (zwanego dalej „**Konkursem**”) jest Grupa Wydawnicza Foksal Sp. z o. o. z siedzibą w Warszawie ul. Domaniewska 48, 02-672 Warszawa zarejestrowane w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy KRS 0000037625, NIP 525-12-20-747 (zwana dalej „**Organizatorem**”).
2. Partnerem Konkursu jest Empik S. A. z siedzibą w Warszawie przy ul. Marszałkowskiej 116/122, 00-017 Warszawa zarejestrowane w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy KRS pod numerem KRS 0000636785, NIP 526-020-74-27 (zwana dalej „**Partnerem**”).
3. Zasady Konkursu zawarte są w niniejszym regulaminie, zwanym dalej „**Regulaminem**”. Regulamin Konkursu dostępny jest na stronie empik.com/regulaminy-empiku.
4. „**RODO**” oznacza Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).

II. Zasady uczestnictwa

1. W Konkursie mogą brać udział osoby, które mają miejsce zamieszkania na terenie Rzeczypospolitej Polskiej („**Uczestnicy**”). W przypadku osób ograniczonych w zdolności do czynności prawnych (poniżej 18 roku życia), Uczestnikiem może być osoba, której rodzice lub opiekunowie prawni wyrażą zgodę na udział w Konkursie.
2. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora oraz pracownicy Partnera.
3. Przystąpienie Uczestnika do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją przez Uczestnika Regulaminu. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają Uczestnika do udziału w Konkursie.
4. Uczestnictwa w Konkursie, jak i praw i obowiązków z nimi związanych, w tym także prawa do nagrody, nie można przenosić na inne osoby.
5. Organizator dopuszcza możliwość zgłoszenia przez Uczestnika Konkursu większej ilości zgłoszeń konkursowych.

III. Przebieg oraz zasady Konkursu

1. Przedmiotem Konkursu jest stworzenie projektu gry planszowej przeznaczonej dla całej rodziny.
2. Konkurs przeprowadzony zostanie w okresie od 2 października 2019 r. do 13 grudnia 2019 r.
3. Aby wziąć udział w Konkursie, należy do dnia 13 grudnia 2019 r., do godz. 23:59 dostarczyć do siedziby Organizatora projekt gry planszowej przeznaczonej dla całej rodziny (kryteria wiekowe: + 6 lat) zrealizowany w formie przestrzennej (makieta, prototyp, rysunki w formie uproszczonej) wraz ze szczegółowym opisem zasad oraz wszystkimi elementami niezbędnymi do przeprowadzenia gry. Przesyłka zawierająca projekt gry powinna zawierać dopisek: „Konkurs - Stwórz grę i wskocz na półkę Empiku”. Do projektu gry należy dołączyć dokument z następującymi danymi:

- a) imię i nazwisko Uczestnika.
 - b) dane kontaktowe, tj. adres korespondencyjny, nr telefonu oraz email.
4. Poprzez przystąpienie Uczestnika do Konkursu w sposób określony powyżej, Uczestnik Konkursu oświadcza, że Uczestnik dysponuje pełnią autorskich praw osobistych i majątkowych do projektu gry, oraz że żadne z elementów gry nie naruszają przepisów prawa, a także dóbr osobistych osób trzecich.
 5. Organizator zastrzega sobie prawo do nie odsyłania fizycznych makiet/prototypów nadesłanych prac. Na wyraźne życzenie uczestnika konkursu makiet/prototyp może być odebrana w siedzibie organizatora, nie później niż w przeciągu 30 dni od ogłoszenia wyników konkursu.

IV. Nagrody oraz zasady ich przyznawania

1. Zwycięzcą Konkursu zostanie Uczestnik, który spełnił wszystkie warunki określone w pkt III Regulaminu i którego jury konkursowe wskaże jako autora najciekawszej gry planszowej.
2. Jury składać się będzie z 3 osób wskazanych przez Organizatora oraz Partnera.
3. Przy wyborze zwycięzcy jury konkursowe będzie zwracać uwagę m.in. na oryginalność tematyki oraz mechaniki gry, walory edukacyjne oraz rozrywkowe, a także przejrzystość reguł.
4. Nagrodą w Konkursie są:
 - wydanie gry przez Organizatora Konkursu w nakładzie min. 3 tys egzemplarzy,
 - promocja oraz dystrybucja gry w salonach Partnera,
 - gaża autorska dla autora gry,

Konkurs zostanie rozstrzygnięty w dniu 26 lutego 2020 r. Nazwisko laureata zostanie opublikowane na fanpage'u na FB Organizatora oraz Partnera.

5. W przypadku gdy zwycięzcą Konkursu zostanie osoba ograniczona w zdolności do czynności prawnych, zobowiązana jest ona do dostarczenia Organizatorowi pisemnej zgody na udział w Konkursie udzielonej przez rodzica lub opiekuna prawnego. W przypadku niedostarczenia zgody nagrodę otrzyma kolejny Uczestnik wytypowany przez jury konkursowe.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności w przypadku niemożności wydania nagród zwycięzcy z powodu:
 - a. niekompletnego lub nieczytelnego zgłoszenia konkursowego,
 - b. niemożności kontaktu ze zwycięzcą, z przyczyn, za które ten ponosi odpowiedzialność,W takich przypadkach nagrodę otrzyma kolejny Uczestnik wytypowany przez jury konkursowe.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niemożność przekazania lub skorzystania z nagrody z powodu siły wyższej.
8. W sytuacji rezygnacji z udziału w Konkursie lub odbioru nagrody, nagroda pozostaje do dyspozycji Organizatora i Organizator uprawniony jest do przyznania nagrody kolejnemu Uczestnikowi wytypowanemu przez jury konkursowe.
9. Podatek dochodowy od wypłaconego honorarium autorskiego obciąża Uczestnika.
10. Wszelkie szczegóły dot. warunków wydania gry tj. m. in honorarium, postanowienia związane z udzieleniem licencji, określone zostaną w umowie wydawniczej zawartej pomiędzy Uczestnikiem i Organizatorem.

V. Ochrona danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych przetwarzanych na potrzeby Konkursu jest Organizator.
2. Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych Osobowych, z którym można kontaktować się w każdej sprawie dotyczącej danych osobowych pod adresem email daneosobowe@empik.com.
3. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane przez Organizatora na podstawie odpowiednich przepisów RODO.
4. Organizator przetwarza dane osobowe Uczestnika oraz przedstawiciela ustawowego (w przypadku Uczestnika, który nie ukończył 18 roku życia) tj. imię i nazwisko, adres korespondencyjny, adres e-mail, telefon
5. Dane osobowe Uczestników i przedstawicieli ustawowych będą przetwarzane w celu:
 - i. realizacji Konkursu – podstawą prawną przetwarzania danych jest niezbędność do wykonania umowy,
 - ii. wykonania obowiązków z przepisów podatkowych – podstawą prawną przetwarzania danych jest wykonanie obowiązku prawnego, jeżeli zostaniesz Zwycięzcą Konkursu,
 - iii. ewentualnego ustalenia lub dochodzenia roszczeń lub obrony przed roszczeniami – podstawą prawną przetwarzania jest prawnie uzasadniony interes administratora.
6. Dane osobowe Uczestników mogą być przekazywane uprawnionym organom w zakresie wymaganym przepisami prawa oraz podmiotom świadczącym Organizatorowi usługi związane z realizacją Konkursu m.in. usługi księgowe, dostawy systemów informatycznych i IT, usługi prawne, usługi kurierskie. Dane zwycięzcy konkursu zostaną przekazane także Partnerowi tj. Empik S.A. z siedzibą w Warszawie (ul. Marszałkowska 116/122, 00-017 Warszawa) w celu komunikacji związanej z konkursem Dane zwycięzcy zostaną udostępnione w portalach społecznościowych i mediach w celach związanych z konkursem.
7. Uczestnikowi oraz przedstawicielowi ustawowemu przysługuje prawo dostępu do swoich danych oraz prawo żądania ich sprostowania, ich usunięcia, ograniczenia ich przetwarzania oraz prawo do wniesienia sprzeciwu. Przysługuje mu również prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego zajmującego się ochroną danych osobowych.
8. Dane osobowe Uczestników i przedstawicieli ustawowych będą przechowywane przez okres trwania konkursu oraz okres, w którym jesteś uprawniony do złożenia reklamacji. W przypadku Zwycięzców dane osobowe będą przechowywane przed okresy wymagane przez prawo podatkowe. Okres przechowywania danych osobowych może zostać każdorazowo przedłużony o okres przedawnienia roszczeń, jeżeli przetwarzanie danych osobowych będzie niezbędne dla dochodzenia ewentualnych roszczeń lub obrony przed takimi roszczeniami przez administratora.
9. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale bez podania danych osobowych zgłoszenie nie zostanie przyjęte.
10. Organizator nie przetwarza danych osobowych Uczestników biorących udział w Konkursie w sposób opierający się wyłącznie na zautomatyzowanym przetwarzaniu, w tym profilowaniu.
11. Więcej informacji na temat danych osobowych znajduje się w Polityce przetwarzania danych dostępnej na stronie www.gwfoksal.pl/polityka-przetwarzania-danych.

VI. Postępowanie reklamacyjne

1. Uczestnik może składać Organizatorowi reklamacje dotyczące uczestnictwa w Konkursie, jednakże nie później niż w terminie 7 dni od dnia opublikowania wyników Konkursu.

2. Reklamację należy składać w formie pisemnej na adres Organizatora. Poprawnie złożona reklamacja powinna zawierać co najmniej:
 - a. imię, nazwisko, adres, adres e-mail Uczestnika,
 - b. przedmiot reklamacji, ze wskazaniem żądania Uczestnika,
 - c. wszelkie okoliczności uzasadniające reklamację.
3. Reklamacja zostanie rozpatrzona w terminie 14 dni od dnia otrzymania przez Organizatora poprawnie złożonej reklamacji.
4. O rozstrzygnięciu reklamacji Uczestnik zostanie poinformowany drogą poczty elektronicznej.

VII. Postanowienia końcowe

1. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do zmiany treści niniejszego Regulaminu. O zmianach Regulaminu Organizator informuje przez zamieszczenie go w zmienionej wersji na stronie internetowej, gdzie zamieszczony został Regulamin Konkursu. Zmiana wchodzi w życie w terminie 2 dni od dnia zamieszczenia zmienionej wersji Regulaminu.
2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie stosuje się powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego.
3. Wszelkie informacje o Konkursie zawarte w materiałach promocyjnych i reklamowych mają jedynie charakter informacyjny. Wiążącą moc prawną mają jedynie postanowienia niniejszego Regulaminu.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Konkursu w dowolnym momencie, z zachowaniem odpowiednich przepisów prawa.